
Contenu du cours
Chap. 3 - Applications linéaires

- ▷ Applications linéaires, rappels de vocabulaire. Noyau et image d'une application linéaire : intérêt. Cas de la dimension finie, théorème du rang, caractérisation des isomorphismes. Image d'une base par une application linéaire.
- ▷ Homothéties vectorielles, projecteurs et symétries relativement à deux espaces supplémentaires : définition, propriétés, caractérisations.
- ▷ Rappels sur les matrices: représentation d'une application linéaire, produit matriciel et lien avec l'image d'un vecteur et la composée des applications. Formule de changement de base pour une application linéaire, pour un endomorphisme.
- ▷ Matrices semblables. Trace d'une matrice ; propriétés. Trace d'un endomorphisme.
- ▷ Sous-espaces stables par un endomorphisme : définition. Notion d'endomorphisme induit. Matrice d'un endomorphisme laissant stable un sous-espace, relativement à une base adaptée.

Questions de cours

Les colleurs s'assureront en début de séance de la connaissance du cours.

On demandera à chaque étudiant un (ou deux) énoncés figurant au programme de colle (Chap. 3) et le développement d'un exemple du cours parmi :

- ▷ Groupe A : Ex 3.1 à Ex 3.14 ; démonstration de $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$.
- ▷ Groupe B : Ex 3.1, 3.3, 3.4, 3.7, 3.9, 3.10, 3.12.ii. ; démonstration de $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$.

Compétences de base

Concernant le Chapitre 3 :

- ▷ Savoir montrer la linéarité d'une application
- ▷ Savoir trouver $\text{Ker } f$ en résolvant $f(x) = 0$
- ▷ Savoir trouver $\text{Im } f$ avec $\text{Im } f = \text{Vect}(f(\mathcal{B}))$
- ▷ Savoir prouver l'injectivité de f avec le noyau
- ▷ Savoir en déduire la bijectivité de f en dimension finie
- ▷ Savoir définir le projeté ou le symétrique d'un vecteur
- ▷ Savoir reconnaître un projecteur ou une symétrie (théorème de caractérisation)
- ▷ Savoir construire la matrice d'une application linéaire
- ▷ Savoir écrire la formule du produit matriciel
- ▷ Savoir inverser une matrice
- ▷ Savoir faire un changement de base pour une application linéaire
- ▷ Savoir calculer la trace d'un endomorphisme en se plaçant dans une base judicieuse
- ▷ Savoir montrer qu'un sous-espace est stable par un endomorphisme

